



Małopolski Klub Trenerów Zarządzania

18.12.2019

Godz. 17.30

cykliczne comiesięczne spotkania

## Stowarzyszenie Konsultantów i Trenerów Zarządzania

<b>Miejsce:</b>	DOM GOŚCINNYY UJ ul. Floriańska 49
<b>Termin:</b>	29.01.2020 godz. 17.30
<b>Koszt uczestnictwa:</b>	- 30 zł (pokrycie kosztów wynajęcia sali i cateringu), - Członkowie Stowarzyszenia MATRIK w ramach składki członkowskiej
<b>Opis i zgłoszenia:</b>	<a href="https://competit.pl/w/1613/">https://competit.pl/w/1613/</a>

## GRA PODRÓŻ BOHATERA®

Zostało tylko 8 miejsc

### Opis i cele warsztatu

- Jesteś ciekawy nowego narzędzia z którym można pracować w różnych obszarach, zarówno grupowo jak i indywidualnie?
- Chcesz zobaczyć jak możesz wykorzystać grę planszową do swojej pracy rozwojowej, coachingowej, doradczej, trenerskiej?
- Chcesz doświadczyć na sobie rozgrywki z wykorzystaniem gry Podróż Bohatera® (demo)?

Na spotkaniu zobaczysz jak wygląda nowe narzędzie do pracy metodami coachingowymi. Będziesz mieć okazję sprawdzić swój dominujący archetyp\*

**Przed spotkaniem, pomyśl o ważnej dla siebie zmianie, celu jaki chcesz osiągnąć. To z tym tematem wejdiesz na pokład, aby przebyć swoją podróż.**

Podróż Bohatera® to kompleksowy pakiet narzędzi, zebranych w przemyślaną koncepcję gry planszowej, służącej do grupowej lub indywidualnej pracy rozwojowej w dowolnie wybranym obszarze życia i pracy.

To idealne narzędzie, które sprawdzi się w pracy z osobami dorosłymi i młodzieżą, wszędzie tam, gdzie masz do czynienia z ważną zmianą życiową, zawodową oraz tam gdzie przyda się wsparcie w osiągnięciu celów biznesowych. Z grą możesz pracować grupowo i indywidualnie.

Jej głównym założeniem jest wsparcie graczy w wyznaczaniu i osiągnięciu istotnych dla nich celów/ przechodzeniu transformacji/ zmiany. Ideą gry jest też wzmocnienie w graczach poczucia mocy, sprawczości oraz motywacji do działania



Koncepcja gry, inspirowana jest monomitem Josepha Campbella- mityczną wyprawą bohatera, archetypu od tysięcy lat obecnego i silnie zakorzonego w naszej kulturze. Wyprawę mitycznego herosa w grze wykorzystano jako metaforę każdej podróży człowieka do wyznaczonego celu. Jako podróży przez własne życie z typowymi i powtarzalnymi etapami tej wyprawy jak : usłyszenie i podjęcie wyzwania, przekroczenie progu, samopoznanie, pokonywanie przeciwności/ wewnętrznych demonów, osiągnięcie celu i transformacja.

Pracując z Grą Podróż Bohatera®, możesz przejść cały proces coachingowy zgodny z TGROW, korzystając tylko z gry i zaprojektowanych w niej aktywności lub też ( w zależności od potrzeb i możliwości klienta) - przepracować jedynie wybrany etap procesu np.:

- pracować w obszarze wartości klienta;
- pracować wizją i potrzebami;
- wspierać określenie mierników osiągniętego rezultatu oraz ich ekologiczność i proaktywność;
- pracować w obszarze mocnych stron;
- analizować zasoby;
- łatwiej mówić o trudnościach i realnie je oceniać;
- pracować z wykorzystaniem analizy archetypów klienta;
- wspierać w tworzeniu strategii działania, związanej z napotkanymi przeszkodami ;
- wspierać w pracy nad budowaniem właściwej samooceny;
- tworzeniem planu działania;
- podsumować dotychczasowe doświadczenia klienta,

Z grą Podróż Bohatera® mogą pracować różni specjaliści. Scenariusz został tak stworzony, aby rozgrywkę mogły prowadzić nie tylko osoby posiadające coachingowe przygotowanie.

Z narzędziem mogą pracować m.in.:

- coachowie i trenerzy
- Psycholodzy i pedagodzy
- Doradcy kariery
- Menedżerowie zarządzający zespołem oraz specjaliści HR

Więcej o grze na: [www.podrozbohatera.com](http://www.podrozbohatera.com)

\*Metodologia testu na archetypy inspirowana jest pracą C.Junga oraz narzędziem autorstwa dr Carol S. Pearson i dr. Hugh Marra - Wskaźnikiem Archetypów Pearson-Marr. Celem pracy z archetypami w grze Podróż Bohatera jest znalezienie takich archetypów, które będą odzwierciedlać dominujący sposób postrzegania świata. Po testowaniu gry na różnych grupach odbiorców do narzędzia zakwalifikowano 6 najważniejszych archetypów.

1. Odkrywca (zawiera w sobie składowe archetypów takich jak: czarodziej, szaman, twórca)
2. Opiekun (zawiera składowe archetypów takich jak: męczennik, altruista)
3. Buntownik ( zawiera w sobie archetyp wojownika )
4. Władca
5. Nestor
6. Kuglarz

Wykonując test, sprawdzisz do którego z ww. archetypów jest Ci najbliżej 😊



**Rozgrywkę poprowadzi:**

**dr Katarzyna Karska:** autorka gry, coach PCD - Noble Manhattan Coaching, trenerka, doradca kariery. Swoją kilkunastoletnią karierę zawodową zaczęła jako kierownik biura karier, doradca zawodowy. Potem, pełniła funkcję eksperta merytorycznego w projektach, skierowanych na tworzenie narzędzi rozwojowych, wspierających w karierze zawodowej. W 2017 roku, czterokrotnie wygrywała w konkursach na innowacje społeczne. Jest autorką założeń metodologicznych do ogólnopolskiej metody badania predyspozycji zawodowych „Vademecum Talentu” oraz

licznych publikacji o tematyce poradnictwa zawodowego i rynku pracy. Autorka gry coachingowej Podróż Bohatera®. Posiada kompetencje w zakresie diagnozowania i zarządzania talentami (Certificate in Talent and Career Management) IBD Business School oraz asesora w projektach rozwojowych i rekrutacyjnych Assessment Centre oraz Development Centre.

**Zgłoś się: i opłać udział online:**

<https://competit.pl/w/1613/>

**Prosimy o potwierdzenie udziału w spotkaniu do 17.12.2019 do końca dnia**

**Tylko 16 miejsc**

**Koordynator Klubu Trenerów Zarządzania MATRIK  
Krzysztof Prystupa  
[malopolski@matrik.pl](mailto:malopolski@matrik.pl)  
tel. 606815624**

**Pomyśl, kto jeszcze może być zainteresowany udziałem w tym spotkaniu.  
Prześlij tym osobom to zaproszenie ;)**

**Zapraszamy do śledzenia naszej strony na FB**